

Regulament NAUTILUS Challenge 2020

Desfășurarea jocului:

- În fiecare săptămână, va fi comunicată provocarea (challenge-ul) săptămânii în cadrul întâlnirii online de vineri. Provocarea va fi afișată și pe pagina concursului de pe site-ul academia161.ro
- În cadrul întâlnirii de vineri echipele pot cere organizatorilor lămuriri suplimentare sau pot pune orice întrebări.
- Timpul alocat provocării se va încheia cu o oră (60 de minute) înainte de întâlnirea de vineri din săptămâna ulterioară lansării provocării.
- În cadrul întâlnirii organizată în săptămâna ulterioară lansării provocării, va fi organizat un debriefing, vor fi anunțate echipele câștigătoare (locul 1, 2 și 3) și se va lansa următoarea provocare.
- Provocările săptămânale vor fi jurizate în funcție de criteriile obiective comunicate în prealabil, la întâlnirea de vineri și afișate pe pagina concursului. (Ex: complexitate, număr de elemente, număr de aprecieri primite de la terți pe platformele sociale etc.)
- Echipe noi pot intra în joc oricând, începând cu următoarea vineri de după ce este efectuată înscrierea și plata contribuției de participare.
- Echipele pot fi formate din **minim trei și maxim cinci membri, indiferent de vârsta acestora**
- Întrucât provocările sunt complexe și necesită mai multe abilități, recomandăm ca **media de vârstă a membrilor echipei să fie mai mare de 11 ani.**
- Numărul membrilor unei echipe poate crește pe parcursul desfășurării probelor respectând următoarele condiții: membri noi să achite contribuția aferentă participării și numărul maxim al membrilor echipei să nu fie mai mare de cinci.
- Provocările săptămânale vor fi variate: de la a construi mașinării imposibile cu obiecte din casă, până la a crea scenete, video-clipuri sau filme de scurt metraj ce vor fi urcate pe platformele sociale și vor aduna aprecieri. Unele provocări vor fi jurizate doar în funcție de numărul de aprecieri primit.
- Va fi foarte importantă bugetarea timpului aferent fiecărei etape necesară îndeplinirii provocării (planificare, execuție, filmare, montaj, timp pentru a acumula aprecieri etc.)

Reguli generale:

- Filmările publicate pe rețelele sociale ce vor conține terți (persoane străine, adulți sau minori) vor fi făcute numai de pe domeniul public sau cu acceptul înregistrat al persoanei filmate sau al reprezentantului său legal.
- Echipele au obligația de a respecta toate legile în vigoare (inclusiv pe cele ce privesc drepturile de autor).
- Echipele au obligația de a utiliza permanent un limbaj civilizată (în cadrul materialelor elaborate sau a întâlnirilor săptămânale).

- Materialele și resursele folosite în realizarea provocărilor vor fi originale (create integral de membri echipei), achiziționate legal sau provenind din surse gratuite (open-source). În caz contrar, echipa va fi descalificată de la provocarea săptămânală.

Punctaj:

- Echipele care vor termina și livra provocarea în timpul limită alocat vor primi automat câte **30 de puncte** indiferent de locul din clasamentul săptămânii
- Echipele ale căror provocări vor fi desemnate ca fiind în primele trei vor primi puncte adiționale după cum urmează:
 - o Locul 1 va primi **30 de puncte** adiționale
 - o Locul 2 va primi **20 de puncte** adiționale
 - o Locul 3 va primi **10 puncte** adiționale
- Echipele care vor depăși timpul limită pentru a termina și livra provocarea săptămânii nu vor primi puncte pentru provocarea respectivă.
- Echipele care nu vor duce la bun sfârșit provocarea săptămânii nu vor primi puncte pentru provocarea respectivă.
- Echipele care nu vor respecta criteriile impuse și comunicate de organizatori cu privire la provocările săptămânale nu vor primi puncte pentru provocarea respectivă.

Premii și recompense

- La sfârșitul fiecărei săptămâni echipele ce își vor fi îndeplinit provocarea și echipele ce vor fi desemnate câștigătoare vor primi puncte conform regulilor de mai sus.
- Punctele se vor cumula săptămânal într-un clasament vizibil și afișat permanent pe pagina concursului
- La sfârșitul fiecărei luni, va fi desemnată echipa care a acumulat cele mai multe puncte în luna respectivă. Această echipă va primi gulere tubulare Academia 1,61 (BUFF-uri) pentru fiecare membru al echipei, organizatorii vor scrie și publica un articol despre această echipă și scorul ei va fi adăugat în clasamentul Hall of Fame afișat pe pagina concursului.
- La sfârșitul verii anului 2020, pe 1 septembrie, va fi desemnată echipa ce a acumulat cele mai multe puncte pe parcursul jocului. Pentru această echipă, Academia 1,61 va organiza un weekend gratuit, personalizat, în satul Măgura. Aceasta va include următoarele
 - o 2 nopți de cazare în camere de două locuri
 - o mâncare
 - o transport din București
 - o activități posibile: cățărare, drumeții, tir airsoft, jocuri de cabană
 - o însoțitori cu calificari de formatori și ghizi montani
- Programarea weekendului va fi făcută în perioada septembrie – decembrie 2020, de comun acord, în funcție de disponibilitatea echipei, a organizatorilor și a restricțiilor în vigoare.